

Índice

Fundación Arboretum	3
Colección Arboretum	4
El autor	5
Agradecimientos	10
Prefacio	11
Prólogo	12
Cómo usar esta guía	13
Introducción	14
Ya eres un/a diseñador/a	15

PARTE I PREPARATIVOS



Habilidades de la observación	18
Patrones	19
Introducción a los sistemas	22
Espirales de erosión y degradación	27
Principios y directrices	29



Diseño efectivo	32
Identificar los roles dentro del proceso	33
Trabajar en equipo	34
Inclusión	35
Resolución de conflictos	37
Estructura del proceso	38
El ciclo del aprendizaje	40
Diagramas de flujo	41
Resumen	42

PARTE II EL PROCESO DE DISEÑO



Topografía del terreno	44
Mapas	46
Hacer tu propio mapa	47
Crear mapas base y mapas de campo	47
Crear mapas base a partir de un mapa existente	49
Crear un mapa base con tus propias mediciones	51



Dibuja tu mapa base	58
Resumen	66
Diagrama de flujo	67



Registro de la información del sitio	68
Clima y orografía del terreno	68
Escala del proyecto	68



	Recopilar datos	69
	Documentar los elementos existentes	69
	Puntos de acceso del mapa y rutas a través del lugar	71
	Identificar diferentes zonas	72
	Mapa de los diferentes sectores	74
	Ángulo de incidencia solar	81
	Estimar alturas	81
	Registro del agua en el lugar	82
	Coge al menos una muestra de suelo	82
	Identificar el resto de factores limitantes	84
	Localiza el suministro de la red de servicios	85
	¿Dónde está el asentamiento más cercano?	85
	Identifica cualquier recurso barato o gratuito disponible	85
	Crear transparencias de un mapa base	87
	Mantener un diario de observación	88
	Resumen	90
	Diagrama de flujo de registro de la información del sitio	91
	La entrevista con el cliente	92
	La entrevista	92
	Trabajar con grupos grandes o comunidades	96
	Métodos de participación para una pequeña comunidad	97
	Métodos de participación para grupos pequeños y medianos	98
	Planificación comunitaria	99
	Resumen	101
	Diagrama de flujo para preparar la entrevista con el cliente	103
	Análisis	104
	Identificar funciones	104
	El proceso	105
	Funciones, sistemas y elementos	105
	Identificar las funciones clave	106
	Creando tus metas SMART	107
	Elegir sistemas y elementos	108
	El proceso	108
	Ética de la permacultura	109
	Impacto ecológico	109
	Coste financiero	113
	Fechas límite	113
	La escala apropiada	114
	Interconexiones	114
	Elementos esenciales	117
	Comparar las mejores opciones	118
	Visionado y diseño natural	119
	Resumen	119



Diagrama de flujo de la elección de sistemas y elementos 121

Colocación relativa 122

Diseñar alrededor de un elemento principal 122

Diseñar desde un patrón general a los detalles 123

Los microclimas 123

Planificar los diferentes niveles 123

Zonas 126

Accesos y líneas deseadas 126

Sectores 127

Tipos de suelo 128

Suministros 129

Visualizar la sucesión 129

Diseño incremental 130

Los detalles más finos 131

El lienzo en blanco 131

Método de exclusión McHarg 131

Diagrama de flujo de la colocación 133

Integración 134

Energía cíclica 134

Fluidez en el proceso 136

Patrones y principios 136

El efecto borde 138

Gremios y asociación de cultivo 140

Poniéndolo todo junto... 144

Resumen 145

Diagrama de flujo de la integración 147



Propuesta de diseño 148

Comparte tu diseño 148

Creando tu propuesta final 148

Trazar tus ideas 149

Dibujar 148

Dibuja el diseño directamente en tu mapa base 149

Modelismo 154

Usar la tecnología 155

Mapas adicionales 156

Información adicional 156

Implementar detalles 159

Resumen 159

Diagrama de flujo de la propuesta de diseño 161





Implementar 162



Desglose de tareas 162

Empieza con algo pequeño y trabaja desde áreas bien gestionadas 163

Factores que influyen en la priorización de tareas 163

	Menor cambio para un mayor efecto	163
	Los los factores limitantes	163
	Disponibilidad de los recursos	164
	Dependencias (precedencia a.k.a.)	164
	La escala de permanencia. Método Yeomans	164
	Crear un plan de implementación sencillo	165
	Crear un plan de gestión de proyectos	166
	Análisis de la Ruta Crítica	167
	Supervisar la ejecución de los proyectos	168
	Resumen	170
	Mantenimiento y evaluación	172
	Crear un plan de mantenimiento	172
	La necesidad de una evaluación continua	173
	Resumen	174
	Diagrama de flujo de la implementación y mantenimiento	175
	La presentación al cliente	176
	Diagrama de flujo de la presentación	179

PARTE III MÁS ALLÁ DEL DISEÑO BÁSICO DEL SITIO

	Más allá del diseño básico del sitio	182
	Proceso de diseño	182
	Diseñando la zona 00	186
	El diseño de las estructuras sociales	191
	Reflexionar sobre el proceso	194
	Una llamada a la acción	195
	Apéndices	196
	Referencias	196
	Diagrama de flujo del proceso de diseño completo	197
	Recursos	198
	Materiales <i>online</i>	198
	Lecturas recomendadas	200
	Glosario	200
	Acerca del autor	202
	Webs	202
	Créditos de las imágenes	202